

Webブラウザ上で動作する「ある」プログラミング 学習環境の実装に関する考察

中西渉

watayan@meigaku.ac.jp
名古屋高等学校

2023年1月7日

「ある」プログラミング学習環境=PyPEN



Google 検索

I'm Feeling Lucky

- 1 はじめに
- 2 開発に至る経緯
 - PenFlowchart の開発
 - WaPEN の開発
 - PyPEN の開発
- 3 関連研究
- 4 開発過程
 - WaPEN の構文解析
 - PyPEN の構文解析
 - 実行の仕方
 - 型
 - そうでなくもし
 - Internet Explorer への対応
- 5 おわりに

自己紹介

氏名 中西渉

ハンドル わたやん

勤務先 名古屋高等学校（情報科教諭）

出身 名古屋大学理学部数学科

Web site <https://watayan.net>

Twitter @watayan

AtCoder 緑の下の方

作ったもの 何もしないプログラムとそれに毛のはえたやつ
PenFlowchart, WaPEN, PyPEN など



1 はじめに

2 開発に至る経緯

- PenFlowchart の開発
- WaPEN の開発
- PyPEN の開発

3 関連研究

4 開発過程

- WaPEN の構文解析
- PyPEN の構文解析
- 実行の仕方
- 型
- そうでなくもし
- Internet Explorer への対応

5 おわりに

1. はじめに

教科「情報」(赤字はプログラミングが明示的に入っている)

2003～ 「情報 A」「情報 B」「情報 C」(選択必修)

2013～ 「社会と情報」「情報の科学」(選択必修)

2022～ 「情報 I」(必修)「情報 II」(選択)

全高校生がプログラミングを学習する

→ どのような言語？

→ どのような環境？

プログラミング教育の研究は昔から

「教育用プログラミング言語に関するワークショップ 2006」

(2006.3.29)

Java, JavaScript, C/C++, Basic, LOGO, Lisp, ワンダーボーグ, Squeak, 言霊, ひまわり/なでしこ, ドリトル, Tonyu, PEN, HSP, Rosetta, Viscuit

→ 勤務校で PEN を使用

PENとは…

- 初学者向けプログラミング学習環境
Programming Environment for Novices
- 大阪学院大学西田研究室，大阪私立大学大学院松浦研究室で開発
- DNCL を拡張した xDNCL
(DNCL はセンター試験「情報関係基礎」プログラミング問題で使われた言語)
- 入力支援ボタン
 - 入力が楽
 - コードの日本語的な「ブレ」を防ぐ
 - 構造を掴む上で有効？

PEN の実行画面



DNCLについて

- 情報関係基礎のプログラミング問題（以前は BASIC, COBOL, Pascal）
- 2002 年に DNCL と命名
- 2011 年に仕様公開
- 共通テストに合わせて仕様変更
- 2025 年度共通テストでは新 DNCL？

旧 DNCL

$a \leftarrow 2022 - 1964$
もし $a > 17$ ならば
| 「おいおい」を表示する
を実行する

新 DNCL

$a = 2022 - 1964$
もし $a > 17$ ならば：
└ 表示する（”おいおい”）

筆者は旧新 DNCL の学習環境をいくつか開発

- PenFlowchart
- WaPEN
- PyPEN

開発体制に問題があるのでは？

- 一人開発
- この手の教育を受けていない

→ 開発経緯・過程を明らかにする

- 問題点を指摘いただきたい
- 後の人への反面教師？

1 はじめに

2 開発に至る経緯

- PenFlowchart の開発
- WaPEN の開発
- PyPEN の開発

3 関連研究

4 開発過程

- WaPEN の構文解析
- PyPEN の構文解析
- 実行の仕方
- 型
- そうでなくもし
- Internet Explorer への対応

5 おわりに

2.1 PenFlowchart の開発

2006 年度から PEN を使用（それ以前は Yabasic など）

- 日本語ベースの擬似言語
- 入力支援ボタン

→ 学習者の負担は小さくなった

しかし、こんなエラーが…（日本語としては確かにその方が自然）

正しいプログラム

```
a ← 2022 - 1964  
もし a > 17 ならば  
  | 「おいおい」を表示する  
  実行する
```

生徒が引き起こすエラー

```
a ← 2022 - 1964  
もし a > 17 ならば  
  「おいおい」を表示する
```

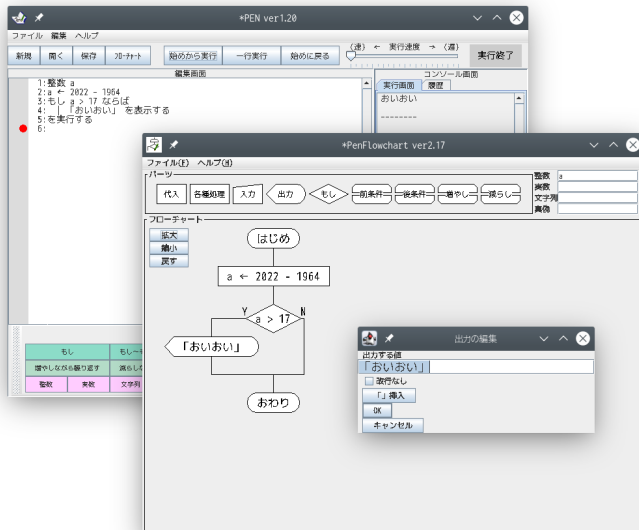
このエラーをなくすには…

→ フローチャートからコードを生成すればいいのでは？

→ PenFlowchart の開発

- フローチャート → コード
- コード → フローチャート

PenFlowchart の実行画面



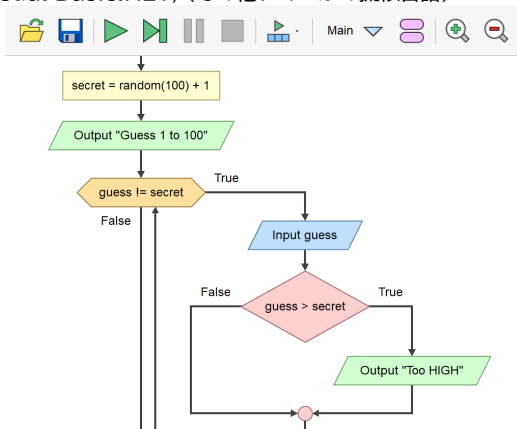
- フローチャート → コード
 - 簡単
 - 部品の連結情報 → コード
 - コード → フローチャート
 - 難しい
 - コードを構文解析 → 部品の連結情報
- パーサが必要

PenFlowchart の場合

- javacc, jjtree によるパーサ
- PEN が実行用に生成する構文木 → 部品の連結情報に転用

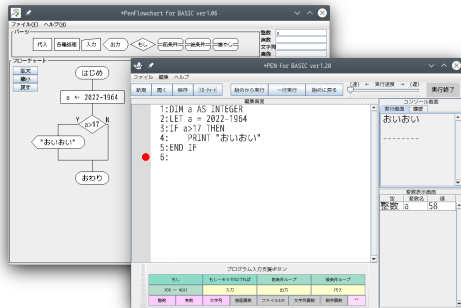
たぶん Flowgorithm はそんな感じで多くの言語対応

Ada 95, AppleScript, Bash, C#, C++, Fortran 2003, Java, JavaScript, Lua, MATLAB, Nim, Pascal, Perl, PHP, Powershell, Python, QBasic, Ruby, Scala, Smalltalk, Swift, Transact-SQL, TypeScript, VBA, Visual Basic.NET, (その他いくつかの擬似言語)



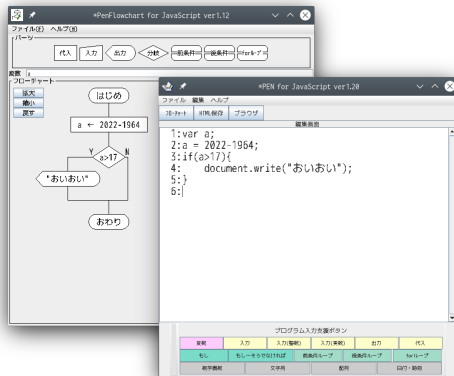
(画像は Flowgorithm.org より)

「他」言語版も作ってはみたが… BASIC 版



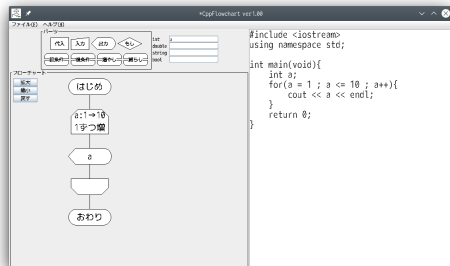
- 実行もできる

JavaScript 版



- 実行は Web ブラウザ上

「他」言語版も作ってはみたが… C++版



- フローチャート → コードのみ
- 実行はコピペしてコンパイルして…
- ほとんど冗談のレベル

2.2 WaPENの開発

PEN, PenFlowchartはJavaアプリケーション

- インストールが必要（コピーするだけだが）
- JRE がない環境も

→Webアプリケーションにすればいい

Web-aided PEN=WaPEN

WaPEN の実行画面

The screenshot displays the WaPEN execution environment. At the top, there are control buttons: 新規 (New), 実行 (Execute), ステップ実行 (Step Execute), リセット (Reset), and 変数確認 (Check Variables). Below these are checkboxes for フローチャート (Flowchart) and コード→フローチャート (Code to Flowchart), and a URL生成 (Generate URL) button. There are also Load and Save buttons, and a field for ファイル名 (File Name). A 問題選択 (Problem Selection) dropdown and a 採点 (Scoring) button are also present.

The main area is divided into three panes. The left pane shows a list of problems (1 to 5). The middle pane displays the code for problem 3:

```
1 a←1
2 bを1から100まで1ずつ増やしながら,
3   a←a*b
4   bと「!=」とaを表示する
5   を繰り返す
```

The right pane shows the output of the code:

```
3!=6
4!=24
5!=120
6!=720
7!=5040
8!=40320
9!=362880
10!=3628800
11!=39916800
12!=479001600
13!=6227020800
14!=87178291200
15!=1307674368000
16!=20922789888000
17!=355687428096000
18!=6402373705728000
実行時エラーです
3行目:整数で表される範囲を越えました
```

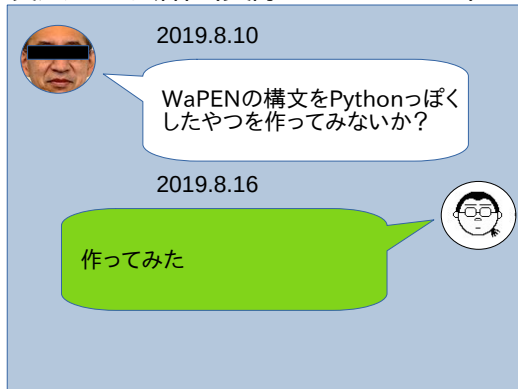
Below the code and output panes are buttons for input types: 入力(整数) (Input Integer), 入力(実数) (Input Real), 入力(文字列) (Input String), 入力(真偽) (Input Boolean), 出力 (Output), 出力(改行なし) (Output No Line Break), and 代入 (Assignment). There are also buttons for もし (If), もし~そうでなければ (If-Else), ~の間, 繰り返す (Repeat), ~になるまで実行する (Repeat Until), 増やしながら (Increase While), 減らしながら (Decrease While), 閉数 (Close Number), and 手続き (Procedure).

At the bottom, there are buttons for サンプル1 through サンプル8 (Sample 1 to Sample 8) and a マニュアル (Manual) link.

On the right side, there is a flowchart window. It shows a sequence of steps: はじめ (Start), a←1, b:1→100 1ずつ増 (b:1 to 100, increase by 1), a←a*b, bと「!=」とa (b and '!=' and a), an empty box, and おわり (End). Below the flowchart are buttons for アップロード (Upload), ダウンロード (Download), 削除 (Delete), and 全削除 (Delete All).

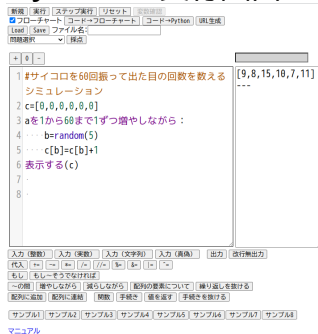
2.3 PyPENの開発

友人との会話（実際はオフライン）



- Python は最近流行
- 文科省の教材も Python 推し？

PyPEN の実行画面



2025 年度共通テスト 試作問題

(2020.11.10)

```

(01) Angoubun = ["p", "y", "e", "b", ... (省略) ... "k", "b", "d", "r", "."]
(02) 配列 Hindo のすべての要素に 0 を代入する
(03) i を 0 から 要素数 (Angoubun)-1 まで 1 ずつ増やしなが：
(04) |   bangou = 差分 (  )      ケ ①Angoubun[i]
(05) |   |   もし bangou != -1 ならば：
(06) |   |   |    =  + 1      コ ④Hindo[bangou]
(07) 表示する (Hindo)
  
```

PyPENの方が先なのです…

1 はじめに

2 開発に至る経緯

- PenFlowchart の開発
- WaPEN の開発
- PyPEN の開発

3 関連研究

4 開発過程

- WaPEN の構文解析
- PyPEN の構文解析
- 実行の仕方
- 型
- そうでなくもし
- Internet Explorer への対応

5 おわりに

3. 関連研究

DNCL の Web ブラウザでの学習環境は多数ある

- どんくり (Bit Arrow)
- XTetra, つちのこ
- なでしこも対応

「情報 I を新 DNCL でやればいいのか?」 → それは違う!

- ✓ 新 DNCL が Python を意識しているのは明らか
- ✗ ブラウザの中でしか動けないのはダメ
- ✗ Python に似てるのなら Python を使えばいい

1 はじめに

2 開発に至る経緯

- PenFlowchart の開発
- WaPEN の開発
- PyPEN の開発

3 関連研究

4 開発過程

- WaPEN の構文解析
- PyPEN の構文解析
- 実行の仕方
- 型
- そうでなくもし
- Internet Explorer への対応

5 おわりに

4.1 WaPEN の構文解析

PenFlowchart のパーサ…PEN のものをそのまま利用
WaPEN のパーサ…自分で書くか？

- ✓ 自分で作れば自由
- ✗ そんな余裕（と能力）はない

→Jison を使おう

- Bison の JavaScript 版？
- 使い方はほぼ同じ
（Bison 使ったことないけど）

4.2 PyPENの構文解析

インデントでのブロック…どうやってJisonで書くの？

→ プリプロセッサ的なものを書いてみた

こんな感じ

```
nに整数を入力する
n > 1の間:
  もし n % 2 == 0 ならば:
    n = n // 2
  そうでなければ:
    n = 3 * n + 1
表示する(n)
```

プリプロセッサ

```
nに整数を入力する
n > 1の間:
  もし n % 2 == 0 ならば:
    n = n // 2
  そうでなければ:
    n = 3 * n + 1
■ 表示する(n)
■
```

Jisonで作ったパーサ

実行

ほんとにこれでいいの？

- 二度手間っぽい
- エラー表示の行数をだますためのパッチが必要

どうしたらいい？

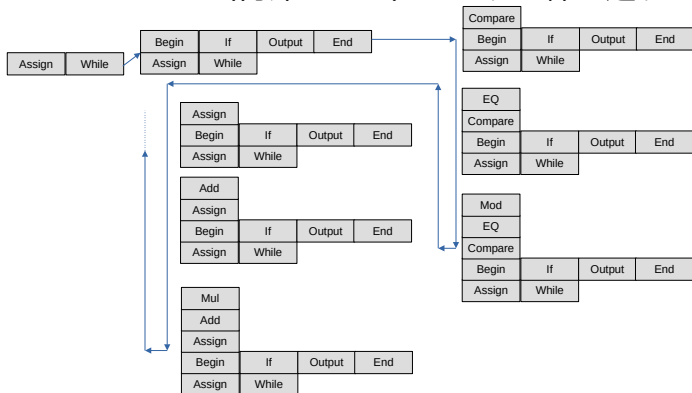
- パーサを自分で書く？
- Jison をもっとうまく使う？

4.3 実行の仕方

構文解析はできた → どうやって実行するの？

- 順に解釈？
- JavaScript のコードに変換して実行？
- 無限ループをどうやって止める？

1. コードの命令を配列に並べる→スタックの底
2. 行う処理をスタックに積む
3. スタックの一番上を実行（終わったら捨てる）
4. 2.~3. を（再帰しつつ）ひたすら繰り返す



1	$n = 27$	106
2	$n > 1$ の間:	53
3	もし $n \% 2 == 0$ ならば:	160
4	 $n = n // 2$	80
5	そうでなければ:	40
6	 $n = 3 * n + 1$	20
7	表示する(n)	10
		5
		16
		8
		4
		2
		1

無限ループ対応

- setTimeout → 遅い（気がする）
 - キューに 5 つ以上積むと 4ms のウェイト？
 - 0 を指定しても 1ms 待つ？
- postMessage で回避
 - どこまで小分けすべきか
 - 1 行の中まで分ける必要があるか？
 - 関数から何か呼び出していたりとかあるかも

実際のコード

```
var messageName = "zero-timeout-message";
var timeouts = [];

function setZeroTimeout(fn) {
    timeouts.push(fn);
    window.postMessage(messageName, "*");
}

function handleMessage(event) {
    if (event.source == window && event.data == messageName) {
        event.stopPropagation();
        if (timeouts.length > 0) {
            var fn = timeouts.shift();
            fn();
        }
    }
}

if(window.addEventListener) window.addEventListener("message", handleMessage, true);
else if(window.attachEvent) window.attachEvent("onmessage", handleMessage);
```


プロシージャは「関数」「手続き」で区別（返り値の有無）
→ 本当は区別をなくしたい

文法定義での不備？
「式」とか「文」とか…

4.4 型

xDNCL が DNCL でない理由の一つ：変数宣言

DNCL には変数宣言がない

→ PyPEN でもいらないのでは？

→ 変数宣言の廃止（変数は型をもたない）

※「代入されると型が決まる」ではない

変数が型を持たないのでこんなこともできる

```
a = 123
```

```
a = "123"
```

```
a = [1, 2, 3]
```

```
a = {"Number": [1, 2, 3], "English": ["one", "two", "three"]}
```

DNCL の配列 ← 長さを決めずに使える (初期値設定可能)

- 実装しないと入試問題のコードが動かない
- 実装すると Python のコード出力が危うい

「どんくり」では実装されている

こうすると 2 0 2 3 が表示される, みたいな

a のすべての要素に 2 を代入する

```
a[1] = 0
```

```
a[3] = 3
```

i を 0 から 3 まで 1 ずつ増やしながら：
表示する (a[i])

これを実装したもののか…

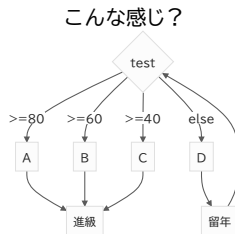
4.5 そうでなくもし

PenFlowchart, WaPEN, PyPEN にないもの : 「そうでなくもし」

∴ フローチャート が面倒だから

解決策

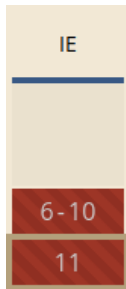
1. フローチャート を対応させる
JIS の記法を頑張る?
mermaid みたいなのにしてもいいかも
2. フローチャート を諦める
既にユーザ定義関数では諦めてる



4.6 Internet Explorer への対応

IE は滅びた（はず）！

→ これからは class も Number も Promise も async/await も使い放題



懺悔

私は IE で使えないことを言い訳に
Promise や async/await の勉強を
サボっていました

1 はじめに

2 開発に至る経緯

- PenFlowchart の開発
- WaPEN の開発
- PyPEN の開発

3 関連研究

4 開発過程

- WaPEN の構文解析
- PyPEN の構文解析
- 実行の仕方
- 型
- そうでなくもし
- Internet Explorer への対応

5 おわりに

5. おわりに

自信を持って開発を進められるような

- 基礎知識
- 背景にできる何か
- 技量

が欲しい